

A XI. Jakucs László Nemzetközi Középiskolai Földrajzverseny 2021/2022 tanévi Versenyszabályzata

Jelentkezés

Az immár tizenegyedik alkalommal a Szegedi Tudományegyetem Földrajzi és Földtudományi Intézete által meghirdetett **Jakucs László Nemzetközi Középiskolai Földrajzversenyre INGYENESEN** jelentkezhet minden magyarországi és határon túli magyar tannyelvű középiskola 9-12. évfolyamos diákokból álló kétfős csapata. A jelentkezés az alábbi honlapon történik:

<https://modulo.etr.u-szeged.hu/Modulo2/jakucs>

Ezen a honlapon a **regisztrációt végző felkészítő tanárnak először regisztrálnia kell (Segédlet a regisztrációhoz és a jelentkezéshez)** A jelentkezéshez az iskola nevét, e-mail címét, a csapat nevét, a csapattagok nevét, születési idejét, e-mail címét, felkészítő tanáruk nevét, e-mail címét kell megadni. Meg kell jelölni, hogy rendelkeznek-e korábbi évekből Coospace azonosítóval.

A jelentkezési lapot kitöltő pedagógus a jelentkezési lapon büntetőjogi felelőssége tudatában, nyilatkozik arról, hogy a résztvevők adatait szülei tudtával és beleegyezésével adta meg. A szülők ill. a diákok hozzájárultak adataik kezeléséhez.

Iskolánként maximum 5 csapat vehet részt a versenyen!

[Adatkezelési tájékoztató](#)

Jelentkezési határidő: 2022. január 14. (péntek)

Verseny szakmai tartalma

A verseny az általános és középiskolai természeti földrajzi ismeretekre, valamint a kiemelt témakörhöz kapcsolódó, alábbi linkről letölthető készségekre vonatkozó feladatokat tartalmaz:

LINK

A 2021/2022-es tanévben a verseny kiemelt témája: A földrajz digitális világa.

Az első forduló feladatainak 70%-a a korábbi versenyekhez hasonló, tananyagra épülő, gondolkodtató feladatokat tartalmaz. A felkészüléshez segítséget jelentenek a korábbi évek I. fordulójának megoldókulcsai. 30 %-ban digitális földrajzi feladatok lesznek. A verseny honlapján közzétett segédanyag leírása alapján a résztvevők gyakoroljanak, szerezzenek jártasságot digitális földrajzi feladatok megoldásában.

A további fordulókhoz külön felkészülési anyag nem készül, a feladatok nehezebbek lehetnek.

Az elődöntő versenyszabályzata:

Cospace rendszer

Az online regisztráció után minden jelentkezett csapat egy online jelszót és azonosítót kap a szervezőktől, amivel be tud majd lépni a Szegedi Tudományegyetem Coospace honlapjára, ahol az

első online forduló zajlik majd. A korábbi években használt azonosítók idén is használhatók, ha elfelejtették a bejelentkezési jelszót, azonosítót a verseny szervezőitől kérhető új.

A versenyre jelentkezési rendszer és a verseny lebonyolítását szolgáló rendszerek különbözőek. A jelentkezéshez használt jelszó és azonosító NEM azonos a verseny lebonyolítását szolgáló Coospace rendszer bejelentkezési azonosítójával és jelszavával.

A verseny **I. fordulójára 2022. február 14 (hétfőn) 14:00 órától 120 percen, online feladatlapok megoldásával** kerül sor. Minden csapat a saját iskolájában, a Szegedi Tudományegyetem Coospace felületén online tudja megoldani a forduló feladatait.

További szabályok

- A helyszínen az iskola az érettségi vizsgához hasonlóan nem földrajz szakos tanári felügyeletet kell biztosítson és a verseny lebonyolításáról jegyzőkönyvet kell kiállítson, melyet e-mailon küldd el a szervezőknek legkésőbb február 15-ig.
- A feladatok megoldásához semmilyen online vagy offline segédeszköz használata nem megengedett, kivéve az online feladatlapban megadott linkeket.
- A felkészítő tanár nem lehet jelen a verseny ideje alatt a verseny helyszínén.
- A 100 pontos online feladatlap megoldásra rendelkezésekre álló idő összesen 120 perc. A feladatlap kitöltése **2022. február 14-én 14:00-16:30 között** történik. A hosszabb időkeret megadása azért történt, hogy esetleges online problémák, későbbi bejelentkezés miatt a rendelkezésre álló idő biztosítva legyen. A 120 perc nem növelhető, az idő mérése automatikusan az online feladatlap kitöltésének megkezdésétől indul. Online problémák miatt a verseny időszakában forródrót (online és telefonos) segíti a résztvevőket.
- Egy csapatnak egy online feladatlapot kell megoldania.
- Az online feladatlapon a kitöltött feladatlap végleges elmentése után javítás már nem lehetséges!
- A feladatlapok javítása az előre megadott és szakmailag ellenőrzött megoldókulcs segítségével automatikusan történik. Az első forduló eredményeit a verseny honlapján tesszük közzé 2022. február 17-én, valamint e-mailben értesítjük az iskolákat és felkészítő tanáraikat.
- Amennyiben a verseny online lebonyolítása nem a fenti szabályoknak megfelelően történik, úgy az érintett csapatok a versenyből kizárásra kerülnek.
- A továbbjutott csapatokat 2022. március 1-ig értesítjük az online II., III. forduló programjáról tudnivalóiról.

Vis major

A verseny előtt február 9-ig van lehetőség igényelni az ettől eltérő lebonyolítást, ha azt nyomós ok indokolja (pl. betegség, karantén), az iskola hivatalos levélben e-mailen kérvényezheti ezt. A szervezők e-mailen küldik a visszajelzést az igénylés elfogadásáról.

Ebben az esetben lehetőség van a csapat tagjainak otthonról online megoldani a feladatlapot. Az online feladatlap kitöltése során a csapattagok kizárólag egymással kommunikálhatnak a Szegedi Tudományegyetem Coospace felületén keresztül, melyhez a szervezők külön chatszobát biztosítanak. **A kétfős csapatok kizárólag ezen az online platformokon, a zsűri által bármikor ellenőrizhető módon (webkamera mikrofon segítségével) kommunikálhatnak egymással.** Minden versenyzőnél laptop vagy számítógép, **webkamera**, mikrofon és internet kapcsolat is szükséges a versenyen való részvételhez, ebben az esetben saját felszerelés használható.

Sok csapatot érintő vis major esetén a szervező fenntartja magának a jogot, hogy a szabályzaton változtasson.

A középdöntőbe jutás módja:

A versenyen I. fordulóján maximálisan elérhető pontszám 100 pont. A versenyző csapatokat elért pontszámuk alapján rangsoroljuk, és az első 40 csapat (pontegyenlőség esetén a csapatok száma változhat) jut a verseny online középdöntőjébe.

+ a 40. helyezetteknel alacsonyabb pontszámot elért csapatok közül a **határainkon túli középiskolák** 20%-a, (maximum 3 csapat) kerül be a verseny középdöntőjébe.

A középdöntő és döntő helyszíne, lebonyolítása

A verseny középdöntője és döntője **személyes jelenléttel** kívánjuk megtartani Szegeden, az SZTE Geoinformatikai, Természet- és Környezetföldrajzi Tanszékén. (6722 Szeged, Egyetem u. 2. I. emelet) Érkezés pénteken 13.00-ig, távozás szombaton 16.00.

A középdöntő résztvevőinek és kísérőtanáraiknak a verseny idejére szállást és étkezést (péntek vacsora, szombat reggeli és ebéd) biztosítunk, melynek részleteiről őket tájékoztatjuk.

A középdöntőhöz kapcsolódó egyéb programokat (városnézés, tanszéki gyűjtemények megtekintése, ismeretterjesztő előadások) a szervezők biztosítják a résztvevő csapatok számára.

Vis major

A szervezők fenntartják a jogot, hogy szükséges esetben a versenyt a megadott időpontban, de online jelenléti formában tartsák meg

A középdöntő versenyszabályzata

A középdöntő a SZTE Geoinformatikai, Természet- és Környezetföldrajzi Tanszékének számítógépes tantermeiben történik 2022. április 1-én, pénteken felügyelők jelenlétében.

- **A középdöntő egy 100 pontos feladatsor megoldása.**
- A megoldásra rendelkezésre álló idő 120 perc, 14:00-16:00 óráig.
- Egy csapatnak egy online feladatlapot kell megoldania.
- Az online feladatlap kitöltése során a csapattagok kizárólag egymással kommunikálhatnak. A feladatok megoldásához semmilyen online vagy offline segédeszköz használata nem megengedett, kivéve az online feladatlapban megadott linkeket.
- Az online feladatlapon a kitöltött feladatlap végleges elmentése után javítás már nem lehetséges!
- A feladatlapok javítása az előre megadott és szakmailag ellenőrzött megoldókulcs segítségével automatikusan történik.
- **A középdöntő eredményhirdetésére 2022. április 2-én szombaton reggel kerül sor.**
- A középdöntő eredményeit a verseny honlapján is közzétesszük.
- Amennyiben a verseny online lebonyolítása nem a fenti szabályoknak megfelelően történik, úgy az érintett csapatok a versenyből kizárásra kerülnek.
- A döntőbe a pontszámok alapján a legjobb 8 csapat jut tovább. Pontegyenlőség esetén gyors „szétlövéses” teszt alapján kerül kiválasztásra a döntőbe kerülő csapat.

A döntő versenyszabályzata

A verseny szóbeli döntőjére 2020. április 2-én, szombaton kerül sor az SZTE Geoinformatikai, Természet- és Környezetföldrajzi Tanszékén, Szegeden. A döntő fordulóban a csapatoknak 3 különböző feladatcsoportot kell megoldaniuk, melyek között vannak tanszéki laborban zajló tanulói kísérletekkel kapcsolatos, írásbeli teszt, illetve zsűri előtt zajló szóbeli feladatok és kvízkérdések. A zsűri az egyes feladatcsoportokat pontokkal értékeli, és a végeredményt teszi közzé.

A verseny díjazása:

A verseny meghirdetői és támogatói jutalmazták a résztvevőket.

- Az **1.-5. helyezett** csapat 2022 nyarán tanszékünk szervezésében külföldi tanulmányúton vehet részt, melynek teljes költségét a verseny szervezői állják.
- Az **1. helyezett** csapat és **felkészítő tanáruk Jakucs László arcképével ellátott plakettet** kap.
- Az **1.-8. helyezett** csapat és **felkészítő tanáruk könyvjutalomban valamint vásárlási utalvány díjazásban** részesülnek
- A középdöntőbe jutott csapatok közül **különdíjban** részesül **a legjobb eredményt elért határainkon túli középiskola csapata.**
- A **verseny** résztvevői és **felkészítő tanáraik oklevélben** részesülnek.
- A **középdöntőbe** jutott csapatok és kísérőtanáraik **a helyszínen fogadócsomagot** kapnak (emléktárgy, poló, ..)

Adatkezelési tájékoztató itt olvasható:

Versennyel kapcsolatos további információ:

Gesztes Olympia,jakucsverseny@gmail.com
telefon: +36/62-343 365, 20/571 65 11

Dr. Szilassi Péter,jakucsverseny@gmail.com
telefon: +36/62-343 368

A program támogatói:



MINISZTERELNÖKSÉG
CSALÁDOKÉRT FELELŐS TÁRCA NÉLKÜLI MINISZTER



